

## **REGLAMENTO DE JUEGO.**

El Torneo de fútbol-sala “San Cosme y San Damián”, se regirá por el reglamento de la Liga Nacional de Fútbol-Sala vigente, salvo en los siguientes aspectos:

- La duración de los partidos será de 50 minutos a tiempo corrido (salvo los dos últimos minutos del partido a partir de los partidos de semifinales) divididos en dos partes de 25 minutos cada una, separadas por un descanso de 5 minutos; **sin tiempos muertos** (salvo en la final), y sin parar el reloj salvo por indicación arbitral. Una vez finalizado el tiempo del partido, este solo se prorrogará para el lanzamiento de un penalti o doble penalti que se hubiera señalado con anterioridad, no pudiendo producirse jugadas posteriores en el caso de que el balón fuera rechazado por los postes o el portero.

**No hay tiempo de calentamiento**, salvo que no fuera todavía la hora de inicio del encuentro.

La Organización podrá alterar la duración de los partidos y del descanso.

- Equipamiento básico de los jugadores.
- Solo se jugará con dos árbitros a partir de las eliminatorias de semifinales.
- El reglamento de sanciones:

- **Tarjetas amarillas:** tiene la función de advertencia.

La acumulación de dos tarjetas amarillas en un mismo partido supone la expulsión del jugador infractor del terreno de juego, no pudiendo ser sustituido por otro durante 2 minutos o gol en contra. Acumulándose las dos tarjetas para posteriores sanciones, pero no suponiendo la suspensión del jugador para el siguiente partido.

La acumulación de tres tarjetas amarillas a lo largo del campeonato supone la suspensión del jugador infractor para el siguiente partido.

Si continuara acumulando tarjetas, se le sancionará con un partido a la quinta tarjeta y después por cada una de ellas que se le sancionara.

- **Tarjetas rojas:**

Supone la expulsión del jugador infractor del terreno de juego instantáneamente no pudiendo ser sustituido por otro, durante 2 minutos o gol en contra.

La tarjeta roja directa se entenderá como una tarjeta amarilla a efectos acumulativos y supone la suspensión del jugador para el siguiente partido.

Además la Organización puede estimar la falta como más grave y aplicar una sanción mayor.

\* Los jugadores del banquillo también pueden ser sancionados por el árbitro.

Si un componente del banquillo interrumpe el desarrollo del juego con la finalidad de sacar provecho para su equipo, se castigará con falta acumulativa, lanzamiento de un penalti y tarjeta roja para el infractor.